

DAFTAR REFERENSI

- Abdul, K. (2003). Pengenalan sistem informasi. *Penerbit Andi, Yogyakarta*.
- Adi, S., & Kristin, D. M. (2014). Strukturisasi Entity Relationship Diagram dan Data Flow Diagram Berbasis Business Event-Driven. *ComTech: Computer, Mathematics and Engineering Applications*, 5(1), 26. <https://doi.org/10.21512/comtech.v5i1.2577>
- Alben, L. (1996). Quality of experience: defining the criteria for effective interaction design. *Interactions*, 3(3), 11–15.
- Approach, A. O. (n.d.). *SYSTEMS ANALYSIS & DESIGN An Object-Oriented Approach with UML*.
- Dunn, C. (2017). *by*.
- Enterprise, J. (2018). *HTML, PHP, dan MySQL untuk Pemula*. Elex Media Komputindo.
- Galitz, W. O. (2007). *The essential guide to user interface design: an introduction to GUI design principles and techniques*. John Wiley & Sons.
- Kendall, J. E. K. (2010). *KE, Analisis Dan Perancangan Sistem: Indeks*. Jakarta.
- Maturidi, A. D. (2014). *Metode penelitian teknik informatika*. Deepublish.
- Munawar. (2018). *Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML (Unified Modeling Language)*. Bandung : Informatika., 2018.
- Mustaqbal, M. S., Firdaus, R. F., & Rahmadi, H. (2015). *PENGUJIAN APLIKASI MENGGUNAKAN BLACK BOX TESTING BOUNDARY VALUE ANALYSIS (Studi Kasus : Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN)*. I(3), 31–36.
- Nielsen, J. (2012). *Usability 101: Introduction to usability*.
- Perry, W. E. (1990). A standard for testing application software. 1990. S, H.(1999: p20). *Neural Networks—A Comprehensive Foundation*.
- Saputri, P., & Arifin, Z. (2017). *Rancang Bangun Web Repositori Skripsi Mahasiswa Berbasis Oai-Pmh 2.0 Menggunakan Google App Engine (Studi Kasus: Program Studi Ilmu Komputer Universitas Mulawarman)*.
- Sari, A. O., & Abdilah, A. (2015). *Buku Web Programming I berisikan materi belajar mengenai dasar-dasar pemrograman web . Buku ini direkomendasikan bagi pemula belajar pemrograman web . Buku ini menjelaskan bagaimana belajar dasar-dasar pemrograman web dengan mudah , praktis dan cepat dis*.
- Segara, A. (2019). Penerapan Pola Tata Letak (Layout Pattern) pada Wireframing Halaman Situs Web. *Jurnal Magenta, STMK Trisakti*, 3(1), 452–464.
- Sharfina, Z., & Santoso, H. B. (2016). An Indonesian adaptation of the System Usability Scale (SUS). *2016 International Conference on Advanced Computer Science and Information Systems (ICACSIS)*, 145–148. <https://doi.org/10.1109/ICACSIS.2016.7872776>
- Sianipar, R. H. (2015). *Membangun web dengan php dan mysql untuk pemula dan programmer (Vol. 1)*. Penerbit INFORMATIKA.
- Sulhan, M. (2007). Pengembangan aplikasi berbasis web dengan PHP & ASP. *Yogyakarta: Gava Media*.
- Sumathy, K. L., & Chidambaram, M. (2014). Application of knowledge repository and mapping in knowledge management. *2014 World Congress on Computing and Communication Technologies*, 203–207.
- Turner, O. (2017). Guide to the Project Management Body of Knowledge PMBOK Guide. *Project Management Institute, Pennsylvania*.
- Utama, K., Indikator, D., & Daerah, K. (2021). *Jurnal Humaniora Evaluasi Capaian Pembangunan Daerah Berdasarkan Indikator*. 5(2), 104–118.